**ASSUMPTION LOG**

Project Title: PLATAFORMA DE GESTIÓN DE PROYECTOS COLABORATIVOS CON INTEGRACIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Date Prepared:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Category** | **Assumption/Constraint** | **Responsible Party** | **Due Date** | **Actions** | **Status** | **Comments** |
| **01** | Tecnológico | Se utilizará el stack MERN para el desarrollo de la aplicación. | Equipo de Desarrollo | [Fecha] | Implementar arquitectura con MongoDB, Express.js, React.js y Node.js. | Pendiente | - |
| **02** | Tecnológico | La aplicación debe ser responsiva y funcionar en dispositivos móviles y de escritorio. | Equipo UI/UX | [Fecha] | Diseñar y probar en diferentes resoluciones. | En proceso | - |
| **03** | IA | Se integrarán al menos dos funcionalidades de IA en el sistema. | Equipo de IA | [Fecha] | Implementar chatbot y predicción de tiempos. | En proceso | Evaluar modelos de IA disponibles. |
| **04** | Infraestructura | Se utilizará Docker para contenerización y despliegue de la aplicación. | Equipo DevOps | [Fecha] | Configurar y probar despliegue en entorno de pruebas. | Pendiente | - |
| **05** | Metodología | Se aplicará la metodología ágil Scrum para el desarrollo. | Scrum Master | [Fecha] | Definir backlog y sprints. | En proceso | Se está estructurando el primer sprint. |
| **06** | Seguridad | Se implementarán autenticación y autorización para los usuarios. | Equipo de Desarrollo | [Fecha] | Integrar JWT y control de acceso basado en roles. | Pendiente | Evaluar posibles vulnerabilidades. |
| **07** | Control de versiones | Se utilizará Git y GitHub para el control de versiones. | Equipo de Desarrollo | [Fecha] | Configurar repositorio y definir flujo de trabajo con ramas. | En proceso | - |
| **08** | Pruebas | Se realizarán pruebas automatizadas para garantizar la calidad del software. | Equipo de QA | [Fecha] | Implementar tests unitarios y de integración. | Pendiente | Seleccionar herramientas de testing. |
| **09** | Colaboración | La aplicación debe permitir comunicación en tiempo real entre los miembros del equipo. | Equipo de Desarrollo | [Fecha] | Implementar WebSockets o Firebase para chat y notificaciones. | Pendiente | Evaluar solución más eficiente. |